

# LICENCE

## JEUX VIDÉO ET MÉDIAS INTERACTIFS\*

\*MENTION Information-communication

PARCOURS Infographie et médias interactifs

LICENCE Diplôme national bac +3 en convention avec l'université Rennes 2

### OBJECTIF DE LA FORMATION

Faire de vous des professionnels créatifs dans les domaines des jeux vidéo et des médias interactifs en vous offrant une culture artistique solide.

Faire de vous les spécialistes des pratiques interactives et ludiques émergentes dans le monde de la communication, cela en vous formant aux savoir-faire et aux technologies du jeu vidéo, de la réalité virtuelle, augmentée et mixte.

**4 OPTIONS** pour se spécialiser dès la première année :

- **Game Art** : pour acquérir les compétences artistiques et les savoir-faire techniques nécessaires pour évoluer dans les métiers de création visuelle des jeux vidéo. Métiers visés : cg artist, FX artist, tech artist, directeur artistique...
- **Game Design** : pour comprendre les enjeux de création inhérents aux jeux vidéo (écriture narrative et interactive, création de règles et d'espaces de jeux et démarche artistique). Métiers visés : level designer, game designer, UX designer, designer d'interaction...
- **Animation** : pour se spécialiser dans l'animation 2D et 3D de personnages, d'éléments interactifs ou d'effets spéciaux pour le jeu vidéo. Métiers visés : animateur 2D ou 3D, FX artist...
- **Programmation** : pour acquérir les concepts de base de l'algorithmie et de la programmation (C++, C#, programmation nodale sous Unreal) pour les jeux vidéo. Métiers visés : développeur de jeux vidéo, programmeur...

### ORGANISATION DE LA FORMATION

L'étudiant qui reçoit une réponse «**Oui si**» sur la **plateforme Parcoursup** effectue sa **L1 en deux ans**.

La 1<sup>ère</sup> année de la L1 est alors réalisée comme **année préparatoire**.

#### CONTENU DE L'ANNÉE PRÉPARATOIRE

Mise à niveau dans les domaines artistiques et initiation aux techniques infographiques et interactives :

Dessin d'observation | Pratique et méthodologie du dessin | Pratique plastique | Perspective, Volume | Infographie 2D (Ps, Ai) | Animation 2D et 3D | Programmation | Concept Art | Character Design | Modélisation 3D | Conception de jeu | Game Design

### CONTACT

UCO Laval  
25 rue du Mans  
53 000 LAVAL  
Tél : 02 43 64 36 64  
Année prépa et L1 :  
Laurent Gosselin  
l.gosselin@ucolaval.net

L2 et L3 : Guillaume Boissinot  
g.boissinot@ucolaval.net

Alexandra Beaumont,  
assistante administrative  
a.beaumont@ucolaval.net



### RÉSULTATS

96 % de réussite en L3 en 2021

### PORTES OUVERTES

Samedi 11 décembre 2021 (10h-16h)  
Samedi 29 janvier 2022 (9h-17h)  
Samedi 26 février 2022 (9h-17h)

### TESTEZ L'UNIVERSITÉ

24 au 26 octobre 2021  
7 au 10 février 2022. Sur inscription

L'UCO Laval est située sur le campus de l'enseignement catholique en Mayenne, dans un espace de verdure regroupant 800 étudiants en centre-ville. A proximité du cœur historique de la ville et à moins de 10 minutes à pied de la gare, des librairies, cinéma...

Petite restauration chaude et sandwichs disponibles sur place. Certains locaux sont en accès libre le soir et le week-end.

4 100 étudiants choisissent Laval chaque année : écoles d'ingénieurs, école de commerce, Université, IUT, INSPE, UCO Laval...

Événements étudiants, grande accessibilité des équipements sportifs.

**Coût du logement inférieur de 20 % par rapport à Rennes ou Nantes.**

## CONTENU DE LA FORMATION À PARTIR DE LA L1

La licence L3Di dispense les **cours théoriques d'une licence Information-Communication**

Histoire de la communication | Communication événementielle & RP | Sociologie de la communication et des médias | Communication des organisations | Communication publicitaire | Sémiologie de l'image | Histoire de l'art | Anglais...

ainsi que les **cours spécifiques de son parcours unique dédié aux métiers du jeu vidéo** tels que :

**L1 et L2** : Pratique plastique et numérique | Concept art | Character design | Game design et Gameplay | Level design | Creative coding : C++, C# | Modeling, texturing, lighting | Animation 2D et 3D | Moteurs de jeux : Unity, Unreal | Design d'interfaces (GUI, UX) | Création et production de médias interactifs | Réalité virtuelle et Réalité augmentée

**L3** : Jeu vidéo et réalité virtuelle | Infographie 3D temps réel | Arts et TIC | Substance | 3D temps réel | Unreal engine (modélisation LPM - Texturing PBR) | Skinning animation temps réel | Modélisation Zbrush Anatomie | Scénarisation StoryBoarding

De la L2 à la L3, les étudiants réalisent en équipe un projet de fin d'étude : un jeu vidéo ou un média interactif.

## ÉVALUATION

Contrôle continu intégral.

## UNE PROFESSIONNALISATION PROGRESSIVE

Les étudiants alternent des situations d'apprentissage théorique et des expériences pratiques : studios de création, workshops et stage (12 semaines minimum entre la L2 et la L3).

## POURSUITE D'ÉTUDES

Après la prépa, poursuite en L1 ou vers une école de jeu vidéo.

Après la L1, possibilité de se réorienter vers une L2 Arts Plastiques ou une première année d'école d'Arts appliqués.

A la fin de la L2, l'étudiant peut intégrer la licence professionnelle Infographie 3D temps réel de l'UCO Laval.

A l'issue de la L3, il est possible de poursuivre ses études en Master MTI3D des Arts et Métiers ParisTech Laval, ou Master JV, ou bien d'intégrer directement le marché du travail.

Les emplois visés sont game designer, concepteur de props et d'environnements 3D, level designer, concept artist, infographie 3D dans le domaine du patrimoine, de l'architecture et de l'entertainment.

## QUE SONT-ILS DEVENUS ?

Clotilde Moussier, Environment Artist, Dontnod Entertainment // Théa Dorangeon, Environment Artist, Ubisoft Lyon

Pierre Quéru, Concept Artist, Ubisoft Bordeaux // Quentin Gendre, VFX Artist, Shiro Games

Audrey Setrin, Designer Réalité Virtuelle, Groupe Legendre // Maxence Rouillet, Chef de projet, Smartbottle

Eva Meurice, 3D Graphic Designer, Synergiz // Pierre Chen, Infographiste 3D, My Cyber Royaume

## MODALITÉS D'INSCRIPTION

La licence est ouverte aux élèves titulaires du baccalauréat (bac ST2A apprécié).

Inscription sur le site [parcoursup.fr](https://parcoursup.fr) entre janvier et mars 2022.

Vous trouverez la licence en faisant une recherche par les entrées suivantes :

**Établissement** : Facultés libres de l'Ouest - UCO Laval

**Domaine** : Licence Sciences Humaines et Sociales

**Mention** : Information et Communication

**Parcours** : Infographie et médias interactifs.

L'admission se fait sur dossier et entretien.

Candidature en L2 et L3 en ligne sur [www.laval3di.org](https://www.laval3di.org) (80 € de frais de candidature).

## FRAIS DE FORMATION

Participation aux frais de formation (droits d'inscription et frais de scolarité) pour les étudiants en L1: de 5 057 € à 7 344 € pour l'année 2022-2023 en fonction du quotient familial.

Droit aux bourses de l'enseignement supérieur.

L'inscription est définitive après validation sur le site [parcoursup.fr](https://parcoursup.fr) et après réception du versement d'un acompte de 505 € qui sera déduit de la première facture de l'année universitaire (restituée en cas d'échec au bac, mais pas en cas de désistement) et de la photocopie des résultats du bac après son obtention.

## CALENDRIER

de septembre 2022 à fin juin 2023.

