

SEMESTRE 5	Module L3 3DI	Initiale	Formateur	Nb plages	vol.h/pl	tot	
	3dil3 UE5 Communication VR	C.	MOTTE			16	
	3dil3 - UE2 Arts et TIC -	J.	GUEZ			22	
	3dil3 - UE6 Gestion de projet	E.	GESLIN	2	4	14	
	3dil3 - UE5 Anglais	A.	TRAPNELL			20	
	3dil3 - UE3 Réalité virtuelle /	E.	GESLIN	3	6	3,5	22
	3dil3 - UE3 Infographie 3D		GOSELIN -		17	3,5	45
	3dil3 - UE1 Physique + UE1		LOUP - GOSELIN -			45	
	3dil3 - Portfolio + recherche	E.	GESLIN	5	10	36	
	3dil3 - UE7 Méthodologie de	E.	GESLIN			18	
	3dil3 - UE6 Gestion de projet	E.	GESLIN	6	13	45	
SEMESTRE 6	Module L3 3DI	Initiale	Formateur	Nb plages	vol.h/pl	tot heures	
	3dil3 - 6UE1 Management et communication			4	8	20	
	gestion	H.	GLEMOT	3	6	22	
	3dil3 - UE5 Anglais	A.	TRAPNELL		10	20	
	3dil3 - UE3 3D temps réel - unreal engine (modélisation LPM - Texturing PBR)	E.	GESLIN	6	12	44	
	3dil3 - UE3 Réalité virtuelle / Jeux vidéo	E.	GESLIN	3	6	3,5	22
	3dil3 - UE3 Infographie 3D temps Maya + UE3 3D temps réel - unreal engine (modélisation LPM - Texturing PBR)		GOSELIN - RUILLARD - GESLIN	6	13	45	
	3dil3 - UE1 Physique + UE1 Informatique + UE4 Skinning animation temps réel		MAYENCE - PATTE- LOUP	6	13	45	
	3dil3 - 6UE5 Stage (PFE I)	E.	GESLIN	2.5	5	18	
	3dil3 - 6UE6 Stage (PFE II)	E.	GESLIN				

Références Unités

5UE1 Audit et stratégie de la
5UE1 Histoire et théorie des
5UE1 Stratégie de conception
5UE2 Langue étrangère de la
5UE2 Technologie des médias
5UE3 Production de médias
5UE4 Animation et interaction
5UE5 PPE + médias interactifs
5UE5 Méthodologie du travail
5UE6 Dispositif communication

Références Unités d'enseignement

6UE1 Management et
communication

financiers des entreprises de
médias 2

6UE2 Communication et
médiations dans les espaces
virtuels interactifs

6UE2 Technologie des médias
numériques

6UE3 Production de médias
interactifs 3D temps réel

6UE4 Animation et interaction

6UE5 Stage (PFE I)

6UE6 Stage (PFE II)